7° ROUND COPPA DI ZONA 3

Kartodromo Valle del Liri

Arce (FR) 17/18 ottobre 2026

Briefing del Direttore di Gara – *Partenza lanciata – Rolling Start*

PISTA Kartodromo Valle del Liri – Arce – Lunghezza circuito 1159 m – Lato della Pole position: destro

Classi	***Durata***	***Distanza***	***Distanza***
Mini Gr.3 – Mini Gr. 3 U10	Qualifiche – 6’	Pre finale 10 giri	Finale 10 giri
OK-N – OK-N Junior	Qualifiche – 6’	Prefinale 13 giri	Finale 16 giri

Prendere visione del programma di giornata e dei suoi orari, controllare l’albo gara, potrebbe subire modifiche. I ritardi in pre griglia non saranno tollerati. Presentarsi con almeno 10’ di anticipo al cancello d’ingresso. Durante tutte le fasi della manifestazione i conduttori devono rispettare gli orari dei propri turni ed i numeri di gara devono essere sempre ben visibili su tutti i lati del kart. Dal termine delle verifiche sportive è vietata l’accensione dei motori all’interno del paddock in tutte le fasi della manifestazione per tutti gli ammessi. Assicurarsi che sia montato sempre il transponder. In caso di sostituzione del telaio ricordarsi di spostare il transponder sul secondo telaio. Durante il turno di prove di qualificazione i piloti che usciranno dalla pista dovranno obbligatoriamente effettuare le operazioni di pesatura e una volta terminate non potranno più rientrare in pista. Durante l’intesa manifestazione vige il divieto di utilizzo di apparecchiature per riprese video o foto, installate su kart, casco o portate dal conduttore stesso. E’ fatto divieto d’indossare anche sotto la tuta accessori lunghi (tipo foulard, sciarpe o monili) in virtù del pericolo che tali accessori possano impigliarsi negli ingranaggi del kart durante le fasi di gara. Durante qualsiasi fase della gara i piloti dovranno procedere a velocità moderata nella pit lane. Le riparazioni con l’aiuto del meccanico sono consentite soltanto nella “zona di riparazione”. Il tracciato di gara deve essere percorso sempre e comunque nel senso di marcia. Non è consentito il taglio di percorso per nessun motivo. In caso di arresto del kart nel corso di una gara, il conduttore deve portare immediatamente lo stesso fuori dalla traiettoria ideale e a margine pista, sincerarsi che la pista sia libera e non sopraggiungano altri conduttori, prima di provare a rimettersi in movimento. E’ consentito un solo tentativo di riavvio del kart ed in caso di mancata ripartenza liberare il più velocemente possibile il tracciato, attenersi sempre alle istruzioni degli ufficiali di gara in pista. La spinta per rimettere in moto il kart è consentita per i conduttori delle classi Mini Gr.3 e-U10, ma può essere effettuata solo dagli ufficiali di gara in pista o da personale autorizzato dall’organizzatore. In caso di rientro in pit-lane segnalare in anticipo alzando la mano. Il conduttore in pole position può scegliere da che lato partire. La scelta di cambiare lato deve essere comunicata in forma scritta al Direttore di Gara almeno 1 ora prima dell’orario previsto da programma per la partenza. Tale decisione modifica solo la prima fila. I kart accedono alla pre-griglia a motore spento al massimo 5’ prima della partenza prevista per la gara, è consentita la sola regolazione della pressione pneumatici da parte del pilota o del meccanico, altri interventi comportano la squalifica dalla sessione. Al segnale 3’ dalla partenza del giro di lancio gli assistenti meccanici devono sgomberare la pre-griglia. All’esposizione della bandiera verde i piloti devono avviarsi per il giro di formazione. Qualora un conduttore non sia in grado di partire dalla pre-griglia dopo l’esposizione della bandiera verde e richiede l’intervento (spinta) di un meccanico, è autorizzato a lasciare la pre-griglia solo nel caso in cui non abbia oltrepassato la linea bianca che delimita la pista e solo su autorizzazione dell’Ufficiale di Gara. In questo caso il kart può essere spinto in area riparazioni dal meccanico. Nel caso in cui abbia oltrepassato la linea bianca incorrerà nella sanzione di 10”

altrimenti, nel caso in cui non avesse oltrepassato la linea bianca, potrà raggiungere lo schieramento e riprendere la sua posizione prima della linea rossa senza creare intralcio agli altri conduttori. Questa procedura si applica indipendentemente dal numero dei giri di formazione. I conduttori devono percorrere a velocità moderata un giro di pista "lancio", rispettando sempre l'allineamento di partenza, l'andatura è dettata dal pilota in pole position. Al termine del giro di formazione, i kart entreranno a velocità moderata allineati all'interno dei canali bianchi presenti sulla griglia di partenza. In prossimità della linea gialla delimitata da birilli, il Direttore di Gara, se ritiene soddisfacente la formazione dà il segnale di partenza spegnendo le luci rosse ed i conduttori potranno accelerare liberamente. I conduttori che si presenteranno sulla griglia di partenza, senza rispettare le posizioni di partenza loro assegnate, usciranno totalmente o parzialmente dai canali prima dello spegnimento del semaforo, saranno passibili di penalità in tempo. In caso di formazione schieramento non idonea saranno accese le luci arancioni lampeggianti ed i conduttori effettueranno un secondo giro di (lancio). Vige l'obbligo per ogni conduttore di conoscere il significato delle bandiere di segnalazione che vanno rispettate sempre. Prestare attenzione a tutte le segnalazioni, per la sicurezza propria e degli altri piloti. In caso di esposizione della bandiera rossa non frenare di colpo, rallentare e attenersi alle indicazioni degli ufficiali di gara. E' obbligatorio per ogni conduttore conoscere la procedura SLOW. Carenatura anteriore per tutte le classi: se l'ufficiale di gara incaricato del controllo in qualità di addetto al merito indica che lo spoiler anteriore non è nella corretta posizione (vedi RDSTK art. 4.14, 4.14.1, 4.14.2, 4.14.3, a/b/c/d/e/f/g ed allegati – art. 24.3 RDSK 2026) quando viene superata la linea del traguardo è applicata una penalità di 5" al conduttore interessato. Tale penalità non è appellabile ai sensi dell' art. 228 RSN. L'errato montaggio dello spoiler anteriore, l'alterazione del sistema di fissaggio al telaio ed il tentativo di rimontaggio da parte del pilota comportano la squalifica dalla gara. I kart possono essere rimossi dal parco chiuso al termine di qualifiche e gare solo quando viene disposta l'apertura da parte dei commissari tecnici responsabili.

Il Direttore di Gara

